

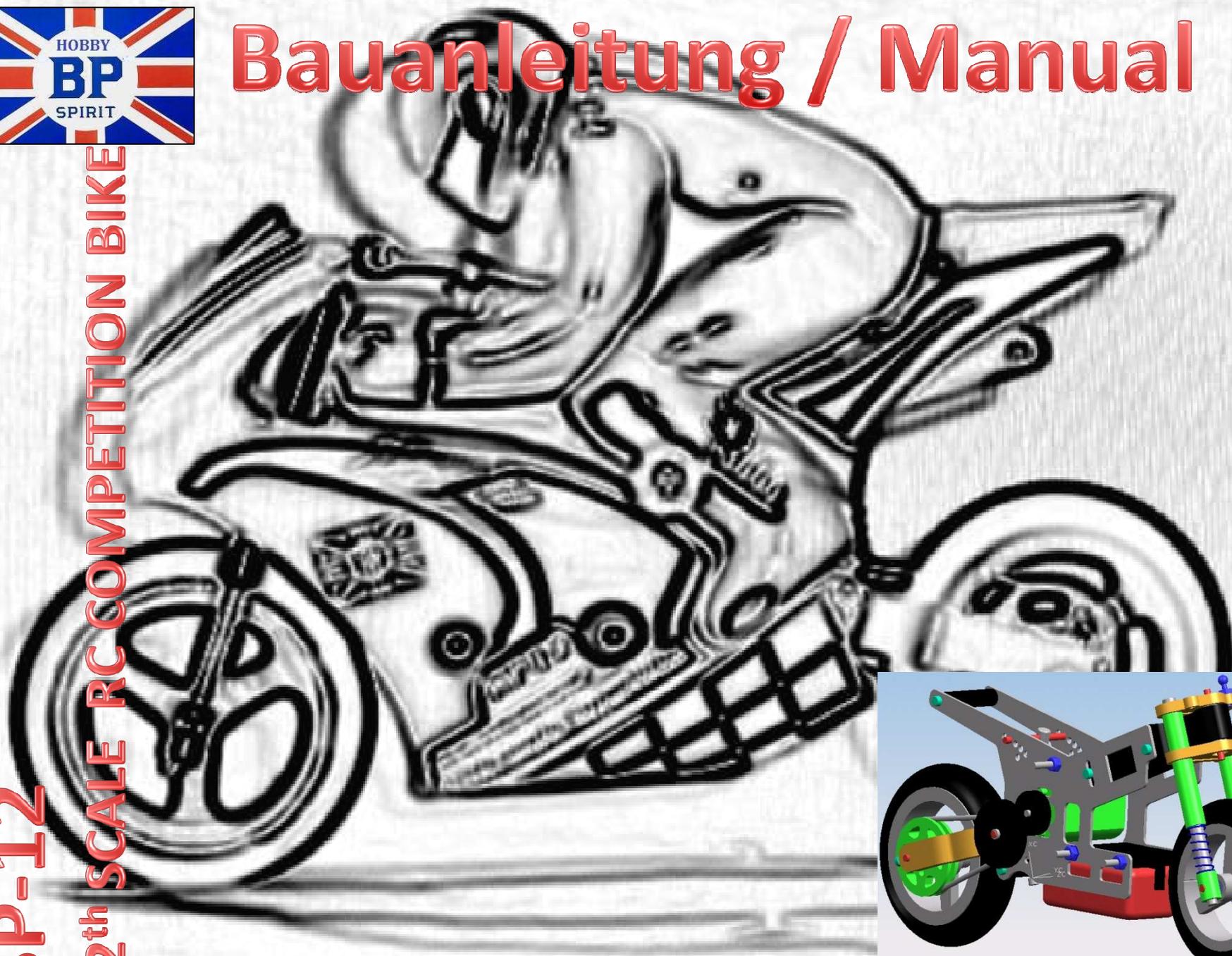


# Bauanleitung / Manual

1

**BP-12**

**12<sup>th</sup> SCALE RC COMPETITION BIKE**



## **Kleine Anmerkung die zwar allen klar, aber trotzdem notwendig ist**

- Dies ist kein Spielzeug
- Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, da Kleinteile verschluckt oder eingeatmet werden können.
- Das Produkt darf nicht feucht oder nass werden.
- Modellbaukenntnisse werden vorausgesetzt.

### **Werkzeuge**

- Cuttermesser
- Schere
- Kreuzschlitzschraubenzieher PH0
- Kreuzschlitzschraubenzieher PH1
- Innensechskantschlüssel 0,9mm
- Innensechskantschlüssel 1,5mm
- Flachzange
- Sechskantschlüssel 4mm

## **Short notice, should be clear to everybody, however it is necessary**

- This is not a toy
- Warning! Not suitable for children under 36 months. Small Parts, Choking Hazard.
- The product may not become damp or wet.
- For experienced model builder only.

### **Tools**

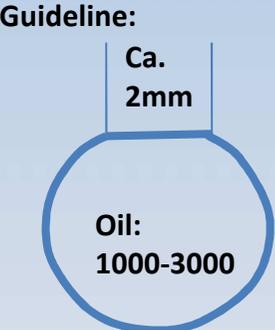
- Cutter
- Claw
- Screwdriver PH0
- Screwdriver PH1
- Allen key 0,9mm
- Allen key 1,5mm
- Collet
- Hexagon wrench 4mm

# Stoßdämpfer

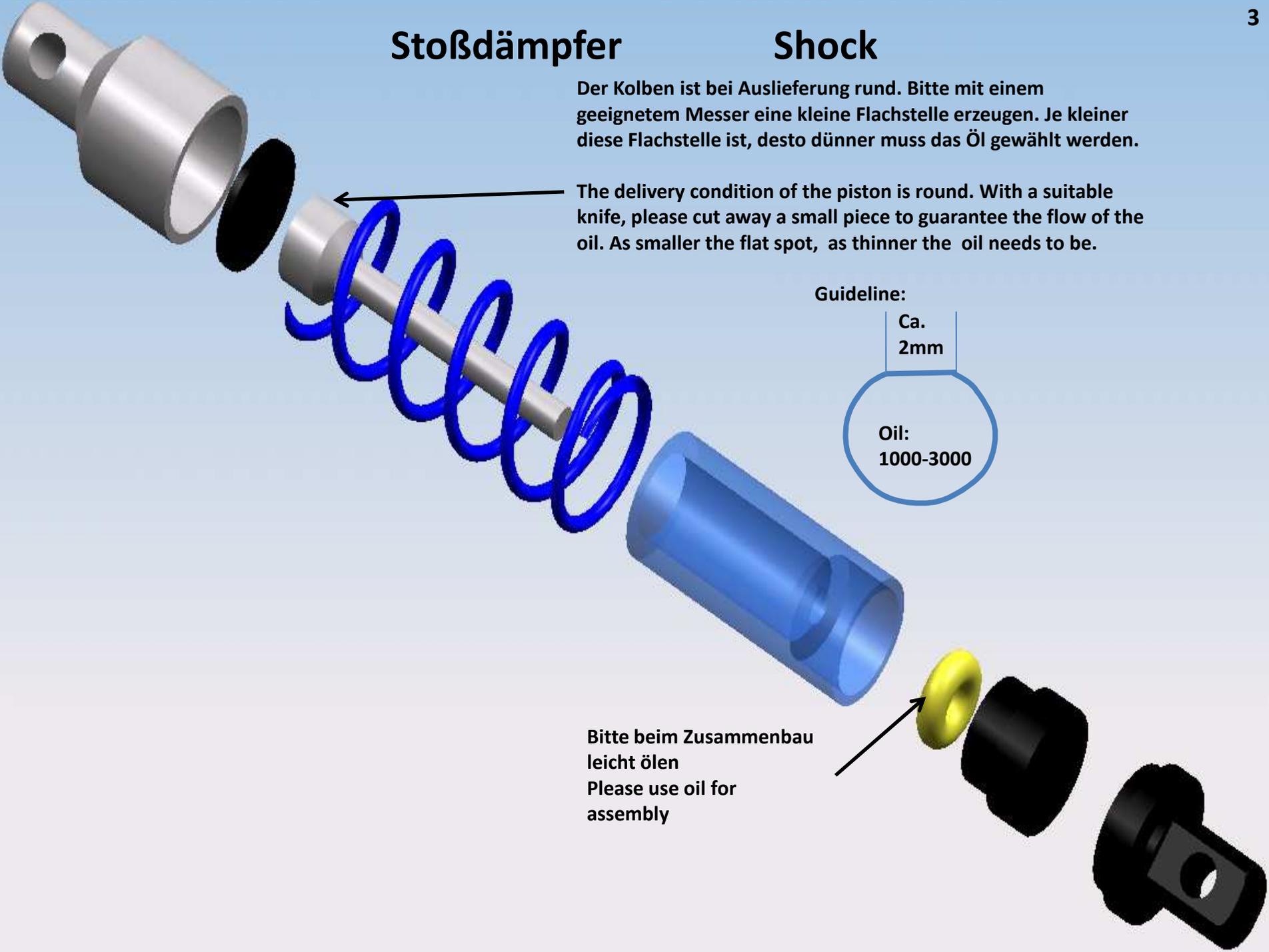
# Shock

Der Kolben ist bei Auslieferung rund. Bitte mit einem geeignetem Messer eine kleine Flachstelle erzeugen. Je kleiner diese Flachstelle ist, desto dünner muss das Öl gewählt werden.

The delivery condition of the piston is round. With a suitable knife, please cut away a small piece to guarantee the flow of the oil. As smaller the flat spot, as thinner the oil needs to be.

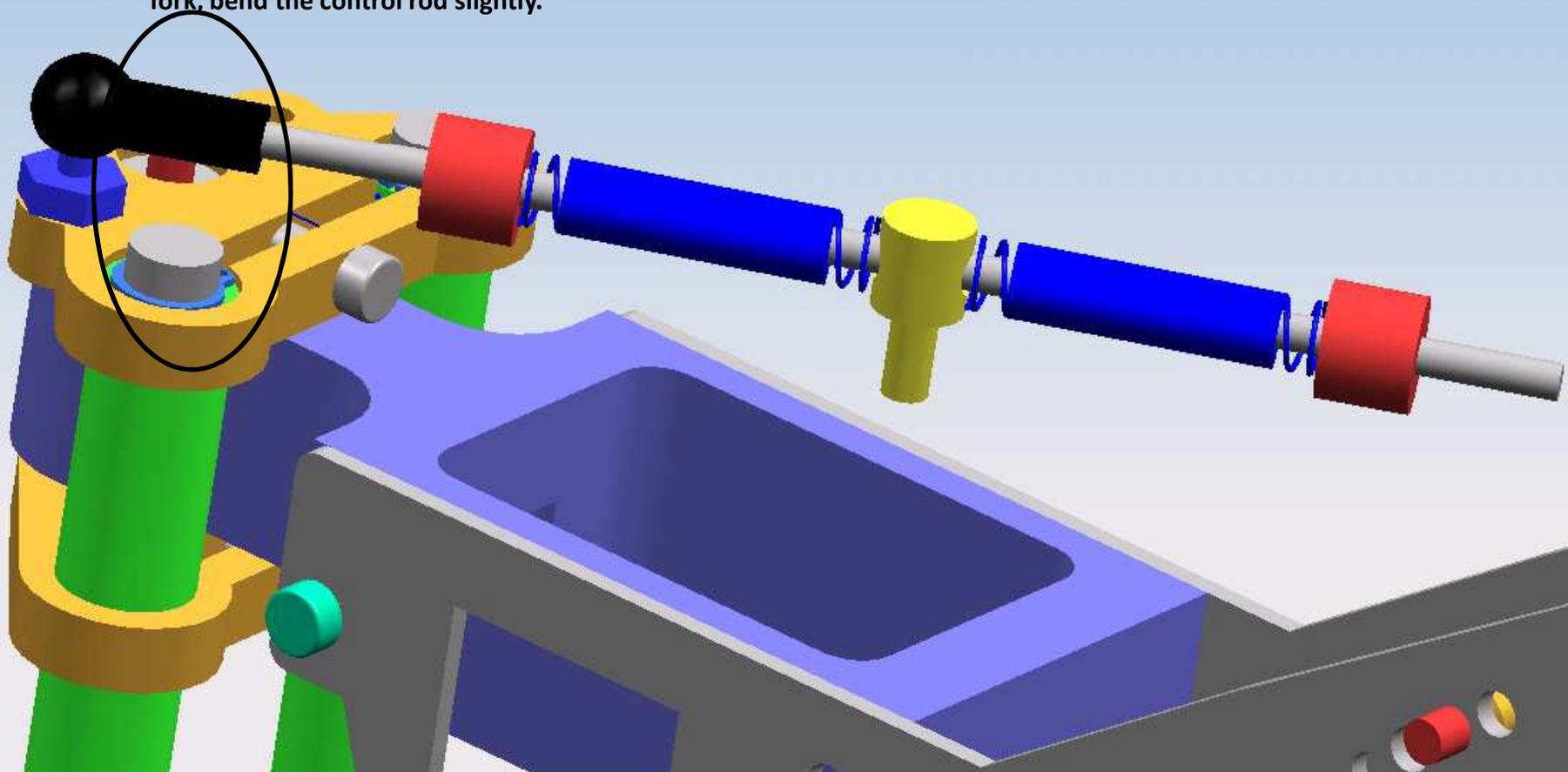


Bitte beim Zusammenbau leicht ölen  
Please use oil for assembly



## Anlenkung / Control

Bei Überschneidung mit der Gabel,  
Anlenkung leicht seitlich  
abkröpfen.  
In case of intersection with the  
fork, bend the control rod  
slightly.



## Räder und Reifen

Zum Reifen kleben kann entweder doppelseitiges Klebeband oder Sekundenklebern benutzt werden. Klebeband hat den Vorteil das es rückstandslos entfernt werden kann und sich beim Kleben besser korrigieren lässt.

Nachdem der Reifen mit der Felge verklebt ist, muss er geschliffen werden. Dies kann entweder mit den Lagern montiert an einem Bandschleifer geschehen oder die Felge wird auf einen geeigneten Dorn gesteckt und mittels Bohrmaschine etc. gedreht. Alternativ können die Felgen auch auf die 3,17er Welle eines 540er Motors gesteckt werden. Die Durchmesser sollten nach dem Schleifen folgen Maße haben:

Vorderrad: 51-52mm

Hinterrad: 54-55mm

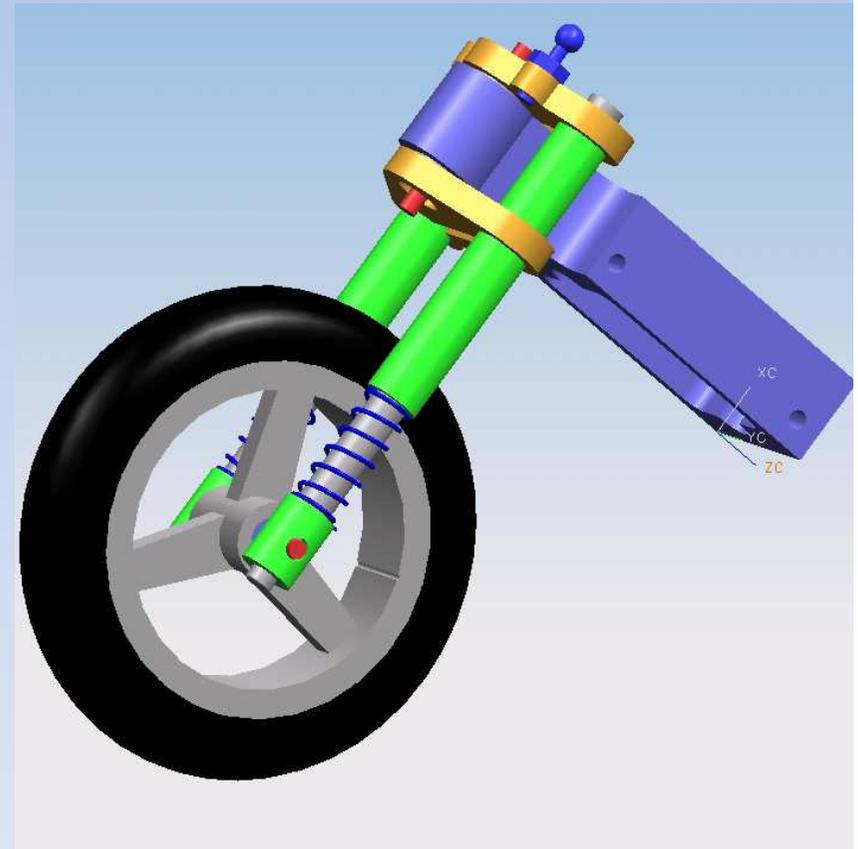
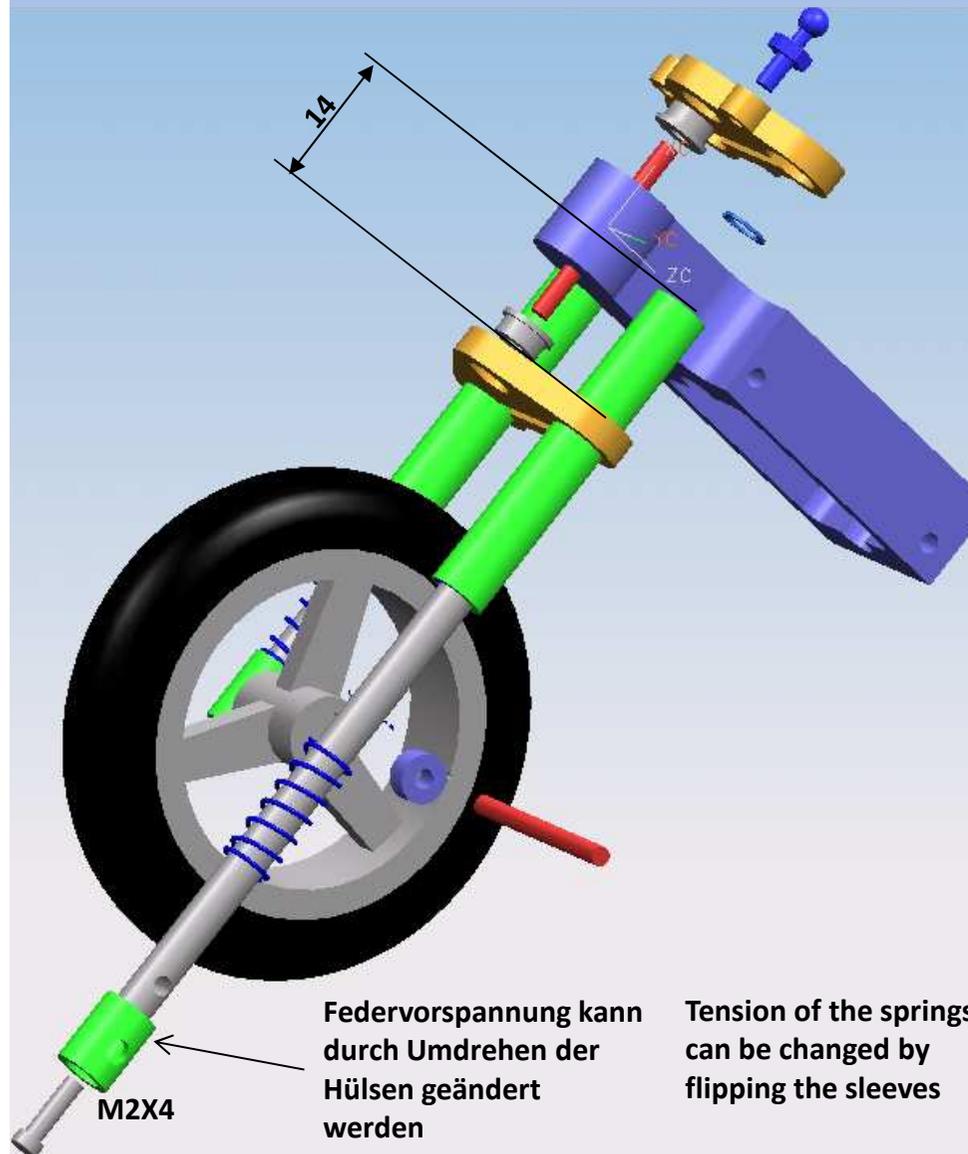
## Wheels and Tires

For gluing please use double face tape or rapid glue. The advantage of tape is, that you can remove it free of any residues and that you can correct the position while gluing. Once the tire is glued on the rim, it needs to be grinded. This can be done in different ways. Either you put the bearing in the rims and grind the tires against a belt sander, or you attach the rim to a suitable pin and grind it with the help of a drill. Another way is to attach the wheels to a 1/8" motor shaft and power the motor for grinding. The diameters of the finished wheels should be :

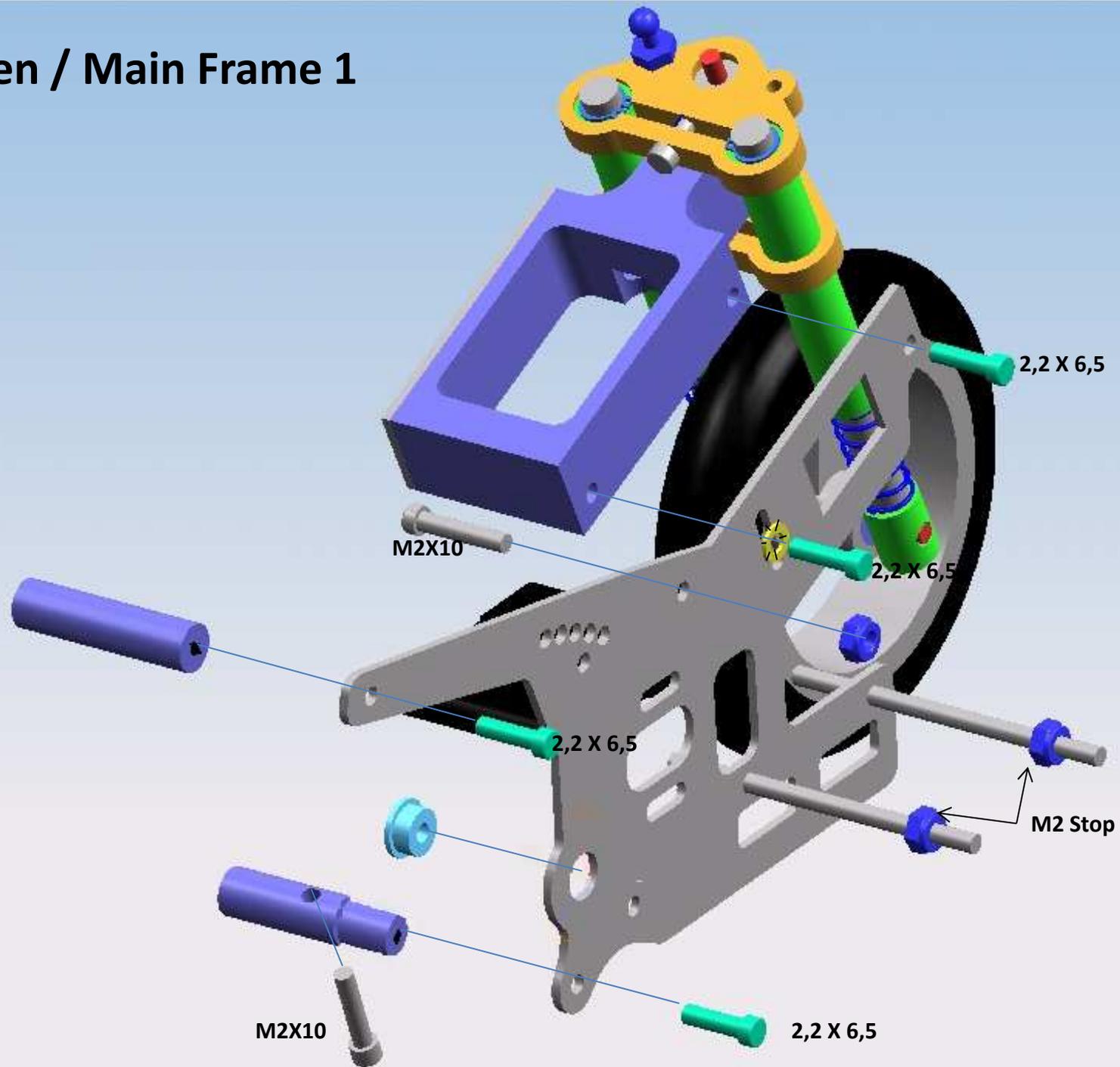
Front Wheel: 51-52mm

Rear wheel: 54-55mm

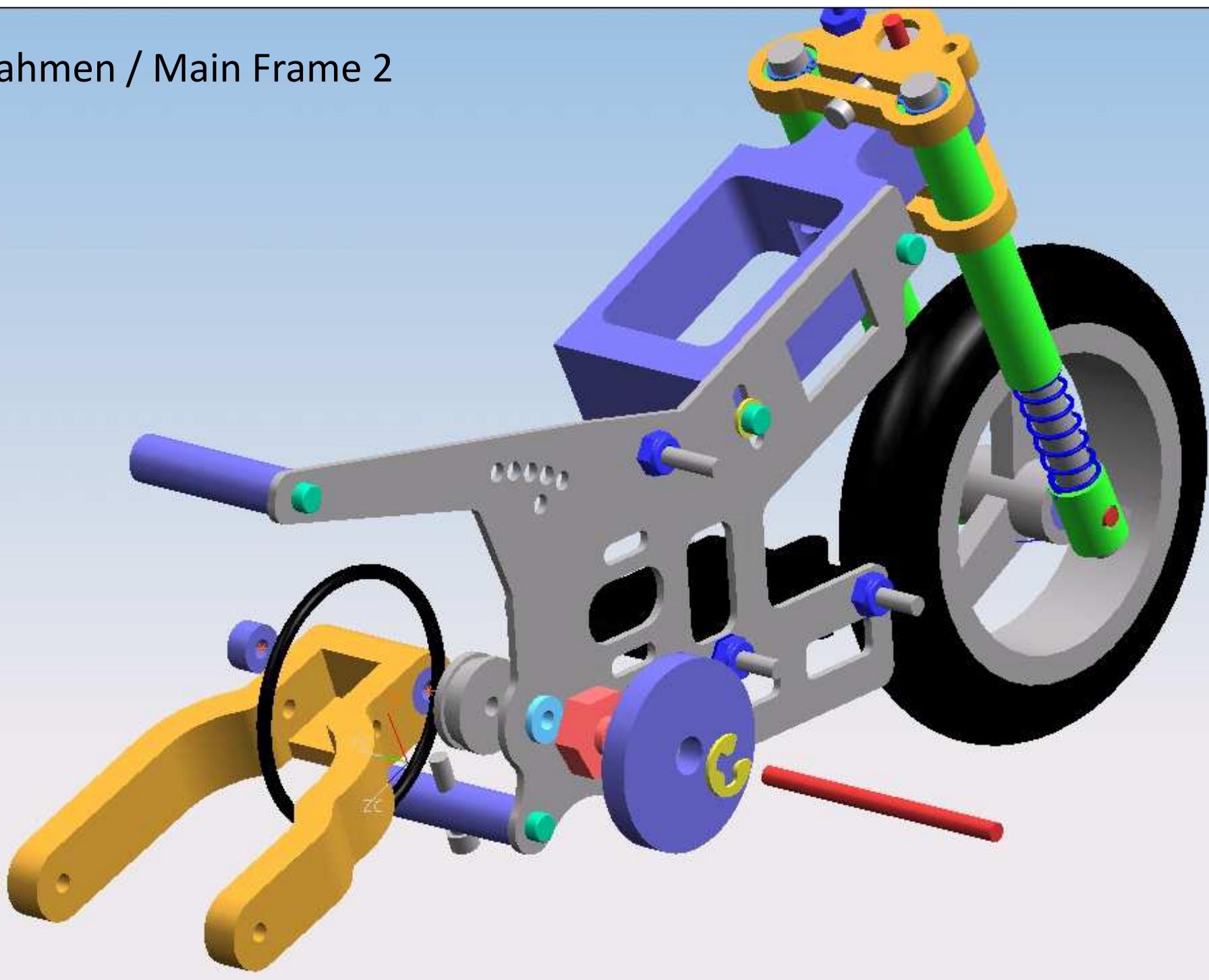
# Front End



# Rahmen / Main Frame 1



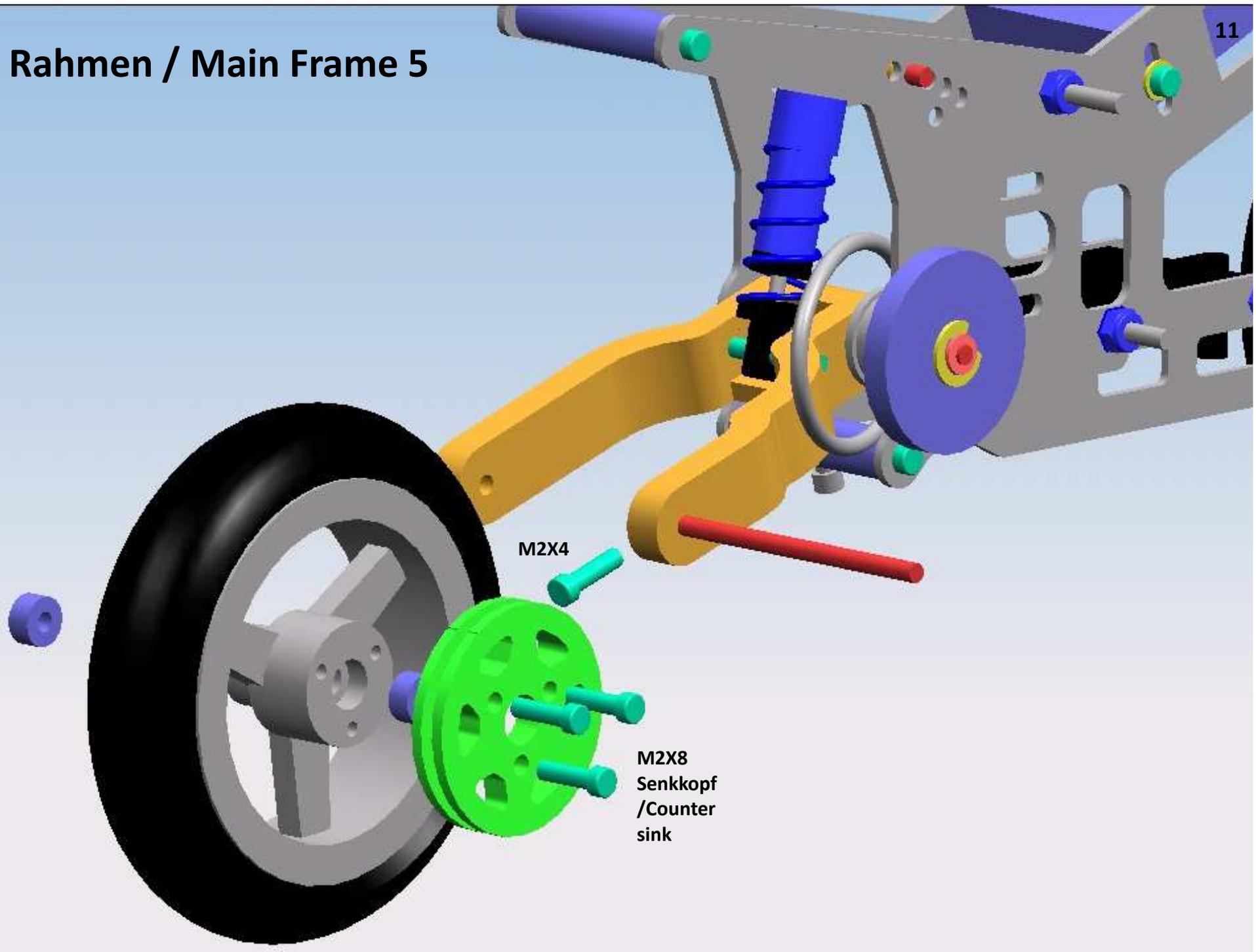
# Rahmen / Main Frame 2







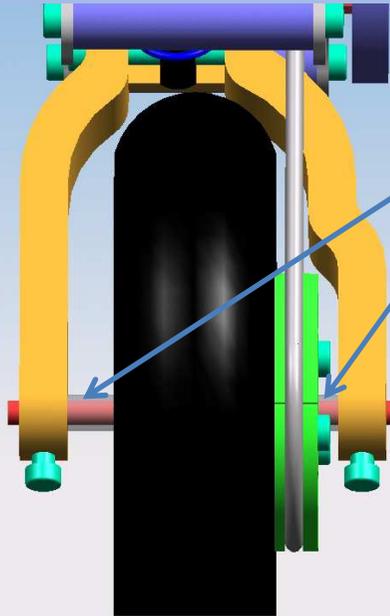
# Rahmen / Main Frame 5



M2X4

M2X8  
Senkkopf  
/Counter  
sink

## Rahmen / Main Frame 6



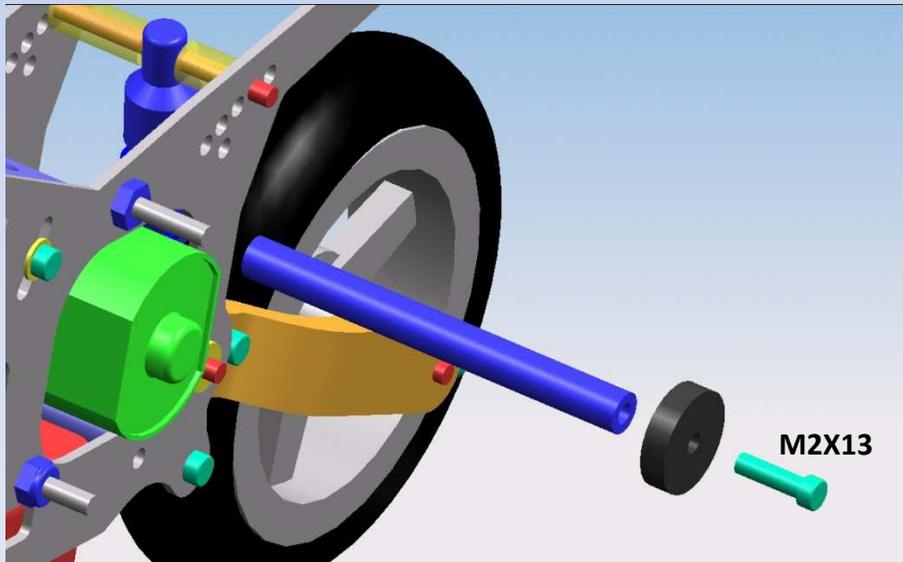
Den Spurlauf der Räder mit Hilfe der Abstandshülsen einstellen.  
Adjust the trace with the shim sleeves.



NOK



OK





**Wichtig: Zeit nehmen.  
Erst mal die Karosserie studieren  
und ggf. die Schnittlinien  
nachziehen.  
Important: Take your time for this  
work.  
First just study the body and if you  
are not sure, redraw the cut lines**

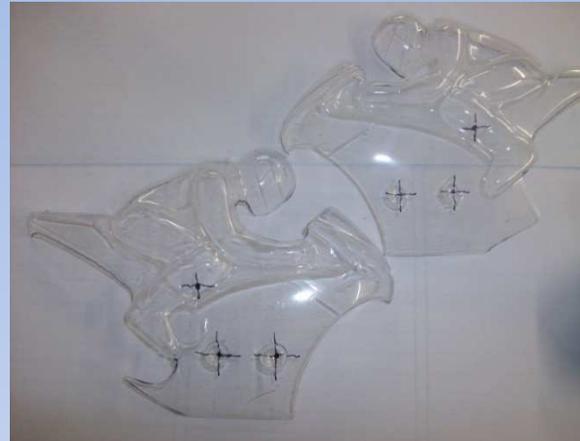


**Mit geeigneter Schere ausschneiden  
und rundherum entgraten.  
Cut out the body with a good claw and  
deburr.**



**Karosseriehälften auflegen und die Position für die M2er Bolzen und die Stützräder von außen markieren.**

**Put the body shell on the chassis and mark the position of the M2 bolts and the training wheels from outside**



**Löcher bohren und auf ca. 4mm aufweiten. Anschließend Gummitüllen einsetzen**  
**Drill 4mm holes and insert the grommets**



## Karosserie / Body



**Karosseriesitz überprüfen und ggf nachschneiden.  
Control the position of the body and correct if necessary**



**Gummitüllen entfernen, lackieren und wieder einsetzen.  
Remove grommets, paint and insert again.**



**Karosserie aufstecken und mit Sekundenkleber and verschiedenen Stellen heften.  
Abnehmen und verkleben.  
Ggf. mit shoego verstärken.  
Aufkleber aufkleben... fertig  
Attach body to chassis an fix with rapid glue at different spots. Remove and fully glue.  
Use Shoego to reinforce .  
Attach stickers... done.**

## Karosserie / Body

16



## Restarbeiten und Einstellung / Final steps and adjustment

- Löcher für Servoeinbau müssen nach Abmessungen des verwendeten Servos gebohrt werden.
- Bei Verwendung der Gummitüllen Karosserie unten mit Klebeband (Tesa) zusammenziehen.
- Servorichtung ist gegenläufig. Links lenken bedeutet rechts einschlagen
- Anlenkung nicht vorspannen. Stellringe so einstellen, dass die Federn gerade so anliegen.
- Gabel und Anlenkung müssen leichtgängig sein. Wenn das Motorrad hinten gehalten und geneigt wird, muss die Lenkung von allein einlenken.
- Bei zu direkter Lenkung, Ausschlag (EPA) reduzieren. Sollte das nicht reichen, Vorderrad mit 1 oder 2 8mm Karosseriescheiben beschweren.
- Bei Verwendung eines Vowärts-/Rückwärts Reglers sollte der Rückwärtsbereich auf ca. 10 -20% reduziert werden.
- Servo attachment holes to be drilled according the dimensions of the available servo.
- If the grommets are used, fix the body shell with a piece of tape .
- Servo rotates opposite. Steer to the left means fork moves to the right
- Do not pretension the control springs. Adjust them in a way, that they just touch.
- Control arm and fork needs to move free . If you hold the bike at the rear end and tilt to the side, the fork should move by its own.
- In case of a nervous steering, reduce the EPA. If this is still not enough, glue one or two 8mm washers in the rim.
- If you use a reverse motor controller, you should reduce reverse to 10-20%.



HAVE FUN